

Nombre	TSUNEKAZU TAKEDA
Designación	PONENTE (REPRESENTANTE DE LOS CONS)
Idioma original	INGLES
Tema 5	LA REVOLUCION DIGITAL
Sesión	SESION PLENARIA - 5 DE OCTUBRE DE 2009

Diapositiva 0 Título

Introducción Como Presidente del Comité Olímpico de Japón y miembro del Consejo Ejecutivo de la Asociación de Comités Olímpicos Nacionales, es un gran placer para mí participar en este 13 Congreso Olímpico. El Presidente del COI, Dr. Jacques Rogge y el Presidente de ACNO, Don Mario Vázquez Raña solicitaron que hiciera hoy una presentación sobre el tema de la revolución digital y es un gran honor para mi realizar esta presentación.

 Mi tema hoy es la revolución digital.

 No soy un experto técnico en esta área, sin embargo quisiera hablar hoy sobre este tema desde tres perspectivas que conozco bien : la de un atleta Olímpico, la de un oficial y la de un organizador de los Juegos Olímpicos. Como quizás sabrán, he competido en eventos ecuestres en los Juegos de Munich 1972 y los de Montreal 1976. Soy también un miembro de la Comisión de Coordinación del Comité Olímpico Internacional para los Juegos Olímpicos de Invierno de Vancouver 2010 así como para los de Sochi 2014. Creo que esta experiencia diversa me permite entender el tema de la revolución digital y de los Juegos Olímpicos.

 También he consultado opiniones de peritos sobre la revolución digital y he beneficiado de la cooperación del Dr. Ken Sakamura, profesor en la Universidad de Tokyo, autoridad mundial sobre la creación de redes ubicuas y también consultor EC.

Discusión principal Hoy día, la tecnología digital constituye una herramienta importante para hacer que nuestras vidas sean más confortables y cómodas.

 La palabra "ubicuo" viene del Latín y significa "existente en todas partes". Por consiguiente, una "sociedad ubicua" es una sociedad en la cual la gente puede obtener cualquier tipo de información en todas partes.

 Antes de todo, permítanme presentarles las ideas innovadoras referentes a las futuras tarjetas AD y Billetes de los Juegos Olímpicos.
 Examinemos la primera dispositiva.

Diapositiva 1
Imagen de
futura tarjeta
AD

Al estar en la sede de los Juegos Olímpicos, usted, al igual que los atletas, Patrocinadores, Medios de comunicación, espectadores y oficiales que han acudido de todo el mundo, visitará con gran curiosidad y entusiasmo la ciudad anfitriona, acechando el momento de los desafíos de los atletas a las capacidades humanas. Durante el período de los Juegos Olímpicos, una ciudad única se convierte en un crisol de idiomas, costumbres y culturas. Es decir que todo el abanico de nacionalidades se reúne en un lugar como si fuese su casa durante los Juegos.

Sus tarjetas AD [identificación y acreditación] o sus billetes Olímpicos son herramientas esenciales para salir adelante en los Juegos Olímpicos. Sin embargo, si esta tarjetas AD y los billetes brindasen posibilidades adicionales y no solamente una capacidad de identificación, o un billete de entrada, por cierto sería una mejora.

Diapositiva 2
Imagen de
futuro Billete
Olímpico

Utilizando una tecnología digital, se puede integrar un billete de transporte público IC [Cliente Identificado] en la tarjeta AD y los Billetes Olímpicos. Esto permite al portador no solamente viajar sin coste en los transportes públicos durante los Juegos, sino también sin necesitar un control por parte de los verificadores de billetes al entrar en el sistema de transportes públicos. Usted no necesita más que pasar en el torniquete y subir al tren, metro, o autobus (como quizás sabrá, los billetes IC ya son de uso cotidiano en Tokyo).

Para los espectadores, esto les permitirá utilizar los transportes públicos sin coste el día de los eventos para los cuales han comprado billetes.

Diapositiva 3
DS

Sin embargo, para la mayoría de ustedes y para todos, permítanme explicar un sistema enteramente nuevo que llamamos señalización digital (DS). Esta señal ayudará a cada uno involucrado en los Juegos Olímpicos (la Familia Olímpica, los millares de voluntarios y los millones de espectadores).

Se trata de un sistema de grandes pantallas "Preséntese y lea" por medio de escanerización, gracias a billetes y tarjetas AD que integran chips digitales.

Todos estos billetes y tarjetas utilizan circuitos integrados. La señalización digital permitirá a los usuarios recibir información sobre las fechas de competición, las sedes, etc.

Utilizando un sistema de navegación integrada, la gente podrá llegar a la sede de un evento a los sitios turísticos de su elección sin desviarse del camino, e incluso le permitirá llegar a su asiento en la sede del evento.

A primera vista, este DS parece ser una alta pantalla de televisión plasma. Se puede incluir cada tipo de información en vallas de informaciones

electrónicas o DS, y permite recibir en cualquier momento las últimas actualizaciones al igual que a través del Internet. (Se prevé instalar señalización digital en muchas de las estaciones más importantes en Tokyo).

Video 1
DS en la
estación de
ferrocarriles

En cuanto llega a la estación, el portador de una tarjeta AD o de un billete IC lo coloca enfrente del DS.

Se seleccionará automáticamente el idioma del país donde se compró el billete. Sin embargo, se puede cambiarlo, y una vez modificado el idioma, éste será utilizado en adelante a partir de la primera utilización. A continuación, el portador de la tarjeta AD o del billete IC selecciona sea "Olímpico" sea "Turismo". Si se selecciona "Olímpico", se leerá la sede del evento automáticamente en el caso de un billete IC, y se enseñará en la pantalla. El usuario puede entonces descubrir el itinerario de transporte a partir de la estación donde se encuentra, incluso la información sobre las conexiones de transporte. En caso de haberse efectuado modificaciones, se enseñará la información correspondiente con una advertencia particular. Se puede imprimir en papel reciclable la información que aparece en la pantalla o se puede transferir a un teléfono móvil u otro sistema. Esto constituye una medida medioambiental especial.

Video 2
AD en la sede
olímpica

Una vez en el estadio, vaya al DS, y la pantalla le enseñará dónde están sus asientos y cómo llegar allá.

Si se selecciona "Turismo", se desarrolla un proceso similar referente al sitio turístico elegido.

Además, gracias a la pantalla de selección, los poseedores de tarjetas AD o billetes IC pueden obtener la información que necesiten sobre el evento para gozar plenamente de la competición. Por ejemplo, se pueden obtener en la pantalla los resultados de las competiciones, las informaciones sobre los atletas y las listas de competidores en los eventos, del mismo modo que en el sistema INFO.

Video 3
En la sede -
Control de
billete

Al llegar el poseedor de un billete al estadio, la carta AD o el billete IC funciona como billete de admisión del poseedor. Cuando éste pasa a través de la portillera de la sede del evento, la información referente a los asientos aparece. La información sobre los asientos puede ser gestionada por el Comité Organizador, y esto ayudará a resolver el problema de las plazas vacantes.

Otra innovación tecnológica es el hecho que los circuitos integrados utilizados en los billetes son de bajo coste e incluyen antenas de aluminio únicamente para la lectura, con hologramas infalsificables.

Por lo cual se pueden detectar visualmente los billetes falsificados al no aparecer ninguna información. No se puede reescribir la contraseña de identificación integrada en el IC, que viene comprobada con la información referente al billete en la base de datos. Por consiguiente, esta tecnología ofrece una protección completa contra la falsificación.

Para terminar, quisiera presentar la tecnología ubicuita para crear una sociedad en la cual resulta fácil para el público desplazarse.

Diapositiva 4
Imagen de
bastón

Por ejemplo, insertándose circuitos integrados en los bastones de ciegos y en losas de las aceras, se puede crear un conexión para la comunicación.

Video 4
Ayuda al
desplazamiento
autónomo

Les invito a examinar una vídeo de demostración.

Diapositiva 5

Utilizando esta comunicación, los discapacitados visuales pueden saber dónde están, y el sistema puede ofrecerles una ayuda oral adaptada a los ciegos, dirigiéndoles hasta sitios específicos de los Juegos.

Video 5

Enlaces similares destinados a las personas con sillones de ruedas les indicarán los itinerarios más fáciles, evitándoles las costanillas y escaleras.

Diapositiva 6

En Japón, esto se llama "Ayuda al movimiento autónomo". Integra un concepto universal, permitiendo a personas ancianas o con discapacidades desplazarse hasta el sitio de su elección sin la necesidad de tener un asistente.

Las tecnologías ubicuitas han sido desarrolladas para crear este tipo de sociedad.

Se puede utilizar la tecnología ubicuita para hacer los Juegos Olímpicos y Paralímpicos más seguros y más confortables, y ayudar a la gente acudida del mundo entero a concentrarse en el entusiasmo y alegría del evento más apasionante en el mundo : los Juegos Olímpicos.

Diapositiva 7
Gracias

Esto concluye mi presentación. Espero que la habrán valorado y que conseguí exponer exitosamente cómo la tecnología puede contribuir a diseminar aún más el Movimiento Olímpico.

Se lo agradezco.